Besluitenlijst

Jeu de Boules

Jeu de Boules regels Algemeen

1. Bij de Jeu de Boules wedstrijden worden de regels van Kring Maasland aangehouden met uitzondering van de door Kringdag "Hoge Schuts" genomen besluiten.

Spelregels

Wanneer een boule of het butje de afscheiding raakt is deze uit.
Bij het butje geldt dan, dat men opnieuw dient te beginnen.
Ter plaatse wordt besloten of men van een of van twee kanten speelt en ook of de ringen binnen of buiten de baan komen te liggen.

JDB commissie

Zorgt voor algemeen toezicht, loting en leiding gedurende de wedstrijden(jury/wedstrijdcommissie);

2. Banen

Banen bij voorkeur op harde ondergrond of (indien het niet anders kan) op zo kort mogelijk gemaaid en gelijkmatig gras i.v.m. zichtbaarheid butje en het werpen van de boules.
Afmetingen: 3x13 m met tussen elke twee banen een looppad van 1 m

Uitzetten banen
Door het organiserende gilde, de Jeu de Boules commissie controleert alleen of de banen goed zijn uitgezet.

3. Teams

Een team mag bestaan uit maximaal 5 op de wedstrijdkaart ingeschreven deelnemers.
Per wedstrijdronde spelen steeds drie deelnemers (tripletten). Tijdens een wedstrijd mag niet worden gewisseld.
Elke speler heeft twee eigen boules ter beschikking.

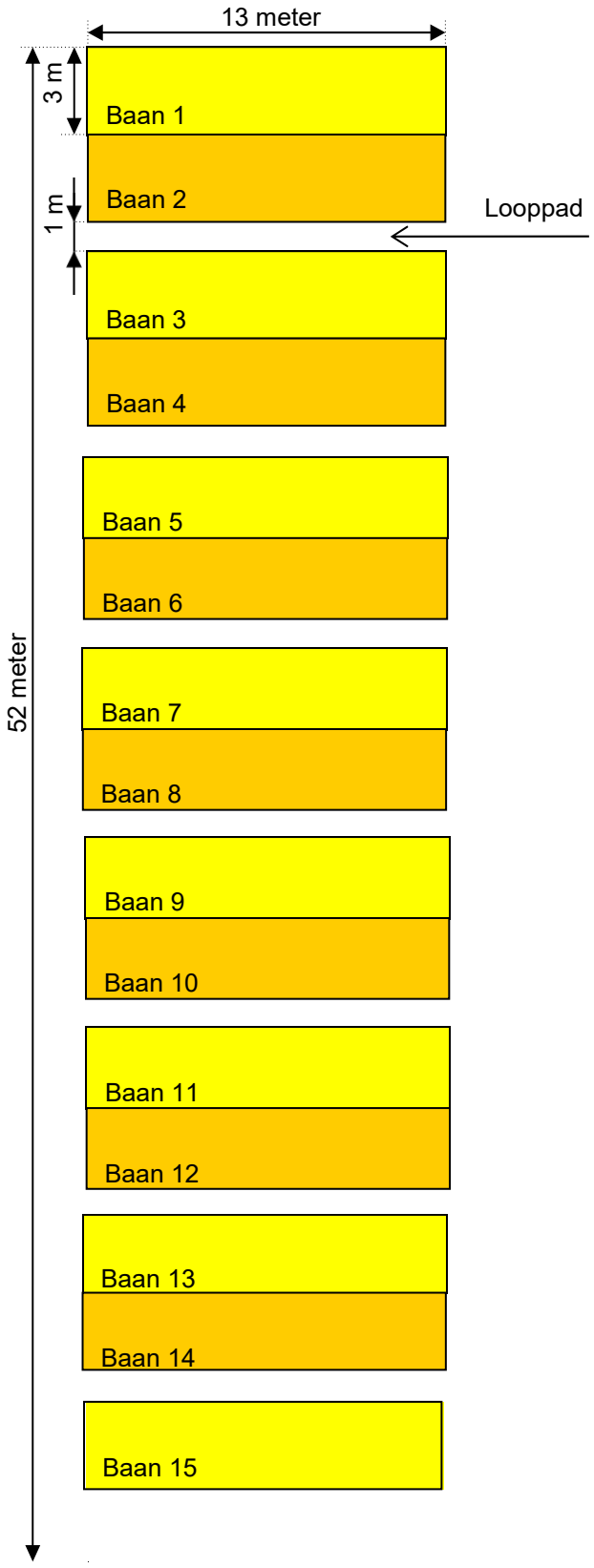
4. Uitslag

Bepaling rangorde achtereenvolgens: Aantal gewonnen wedstrijden → saldo → bij gelijk eindigen volgt een afkamp. Iemand van de Jeu de Boules commissie gooit het butje op, waarna van ieder team 1 speler 1 boule gooit richting het butje. Wie dan het dichtst bij het butje ligt, wint de wedstrijd.

5. Tekening
Uitzetten banen twee aan twee met looppad ertussen; uitzetten met touw of lint of krijt (op gras) het leggen van het lint voor twee banen kan -zie tekening draaiboek Kring Maasland- zonder onderbreking in een keer gebeuren met behulp van grondpennen.

6. Indeling wedstrijdterrein

Het wedstrijdterrein moet aan de maten voldoen uit het onderstaande plaatje.



Het bovenstaande figuur toont ons een wedstrijdindeling voor 15 Jeu de Boules banen

Jeu de Boules regels Competitie

7. De Hoge Schuts organiseert sinds 2006 elk jaar bij voldoende deelname een Jeu de Boules competitie.

8. Opgaven

Opgave voor de jaarlijkse competitie moet altijd plaatsvinden vóór of op de algemene voorjaarsvergadering van de kring. De dag na de vergadering stopt de inschrijving voor de komende competitie.
De commissie gaat dan het schema opstellen om op tijd gereed te zijn voor het organiseren van de competitie.
De commissie wijst ieder jaar 5 gilden aan die de wedstrijd mogen organiseren.
Als een gilde dit betreffende jaar geen wedstrijd kan/wil organiseren, wordt het wel als beurt genoteerd en krijgt een in het systeem opvolgend gilde de mogelijkheid en wordt ook daar een beurt genoteerd.
Als een gilde de laatste wedstrijd niet kan organiseren, dan wordt deze wel als beurt maar niet als laatste wedstrijd genoteerd, anders klopt de volgorde van de laatste wedstrijden niet.

9. A Klasse

De A Klasse is uitsluitend voor kring aangesloten gilden leden. Inclusief jeugd boven de 12 jaar en aspirant leden.
Bij een team spelen 3 leden van de maximaal 5 opgegeven namen. Per avond speelt men 3 wedstrijden.
De spelers die een wedstrijd aanvangen maken deze ook af.
Per wedstrijd mag de samenstelling van een team wijzigen.

Maximaal 2 teams in de A klasse per gilde.
De eerste en de tweede teams in de A klasse hebben een eigen competitie.

Zilveren schilden als prijzen voor de competitie;
2 prijzen als er 6 gilden meedoen.
3 prijzen als er 9 of meer gilden meedoen.
4 prijzen als er 12 of meer gilden meedoen

10. B Klasse

Een B Klasse voor niet gilden leden.
In nood aan te vullen met max 2 gildeleden.
Dit is alleen mogelijk, als het gilde ook minimaal een A-klasse team heeft ingeschreven.
Bij een team spelen 3 spelers van de maximaal 5 opgegeven namen. Per avond speelt men 3 wedstrijden.
De spelers die een wedstrijd aanvangen maken deze ook af. Per wedstrijd mag de samenstelling van een team wijzigen.

Maximaal 1 B-klasse team per gilde.

Geen zilver maar een andere prijs voor de B-Klasse;
2 prijzen als er 6 gilden meedoen.
3 prijzen als er 9 of meer gilden meedoen.

A en B klasse worden in de competitie door elkaar gemengd

11. Inschrijven

Inschrijfkosten voor 5 wedstrijden worden ieder jaar bij de voorjaarsvergaderingvastgesteld.
Dit door het gilde te voldoen, voor aanvang van de eerste wedstrijd.
Ongeveer alle binnenkomende gelden worden besteed aan gemaakte kosten administratie en uitgegeven prijzen.

Ieder team (A en B Klasse) zorgt voor zijn eigen boules
Er zijn 5 wedstrijddagen, dit betekent dat men maximaal 15 wedstrijden kan spelen.

Wie 12 of meer wedstrijden speelt telt mee voor de prijzen.
Van de gespeelde wedstrijden tellen de 12 beste.

Inschrijven voor de wedstrijden graag tussen 18.30 en 18.45 uur, uiterste tijd om te beginnen 19:00uur.
De banen worden door de commissie aangewezen.

Indien een team niet volledig aanwezig is, kan zijn door onvoorziene omstandigheden, moet men dit direct bij de Jeu de Boules commissie vóór aanvang van de wedstrijden (uiterlijk 18.45 uur) melden.
Zijn er maar twee spelers van een team aanwezig dan spelen deze ieder met 2 boules.
Er wordt geen reserve speler ingezet.
Is er maar één speler van een team aanwezig wordt het beschouwd als zijnde het team is in zijn geheel niet aanwezig.
Een commissielid mag noodgedwongen wel invallen bij het eigen gilde.
Een gilde dat een wedstrijd organiseert zorgt voor minimaal 3 reserve spelers als er een reserve team moet zijn (bij oneven aantal teams en dit kan per wedstrijdavond verschillen)

12. Wedstrijdschema jeu de boules competitie:

ronde 1: de oneven getallen spelen tegen de opvolgende even getallen
ronde 2: de even getallen spelen tegen de opvolgende oneven getallen waarbij de laatste tegen de eerste speelt
ronde 3: bij zijn nummer telt men het halve aantal teams op of af

voorbeeld bij 20 teams

ronde 1	ronde2	ronde 3
1-2	2-3	1-11
3-4	4-5	2-12
19-20	20-1	10-20

Op de laatste wedstrijddag mogen twee teams van hetzelfde gilde niet tegen elkaar spelen.
Zo nodig indeling door Jeu de Boule commissie; die in goed overleg met de teamleiders het juiste aantal teams kan bepalen in verband met een goed verloop van het wedstrijdschema

13. Teamleider

De teameider is herkenbaar aan de nummerbadge met teamnummer van het gilde die zij dragen op de kleding.
Daarnaast is de teamleider verantwoordelijk voor het juist toepassen van de spelregels en

draagt mede zorg voor een eerlijk wedstrijdverloop.

14. Alleen een Gilde dat aan de voor de competitie tellende wedstrijden heeft deelgenomen mag het opvolgende jaar (als ze volgens schema aan de beurt zijn) een wedstrijd organiseren mits zij de benodigde banen hebben of aan kunnen leggen.

Jeu de Boules regels Kringdag

.

15. Inschrijving

Aanmelden teams direct na de massale optocht; (of anders vermeld)
Omdat er een wedstrijd schema gemaakt moet worden: opgave binnen een halfuur na de massale opmars door de leider van het Jeu de Boules team. Men kan meerdere teams inschrijven, er is geen maximum.
Na de inschrijving - tevens loting teamnummer - kan onmiddellijk worden begonnen met de wedstrijden.

16. Wedstrijd

Elk team speelt drie wedstrijden met behulp van een wedstrijdkaart. Deze wedstrijdkaart moet worden bijgehouden door het team en de wedstrijdleiding. Per wedstrijd zal de uitslag door de commissie overgenomen worden.

Allereerst wordt de volgorde van het gooien bepaalt door een toss / 1 van de spelers van een team gooit het butje op, waarna beide spelers tegelijk een boule richting het butje gooien. Het team waarvan de boule het dichtst bij het butje ligt, mag de wedstrijd beginnen. Wie nadat alle boules zijn gespeeld het dichtst bij de but ligt is als beste geëindigd en geeft zijn gewonnen punten aan op het telbord.
Het team moet uit 3 leden van de wedstrijdkaart bestaan, en de wedstrijd eindigt bij 13 punten.

Ook het saldo van wedstrijd telt mee; Na afloop van de wedstrijd komen de beide teamleiders naar de wedstrijdleiding om gezamenlijk de einduitslag van de wedstrijd door te geven.

Bij te laat verschijnen voor de wedstrijd en/of diskwalificatie is de wedstrijd verloren met 7-13.

17. Indeling (Kringdag)

In de derde ronde mogen twee teams van hetzelfde gilde niet tegen elkaar spelen. Zo nodig indeling door Jeu de Boules commissie; die in goed overleg met de teamleiders het juiste aantal teams kan bepalen in verband met een goed verloop van het wedstrijdschema.

18. Teamleider

De teameider is herkenbaar aan de nummerbadge met teamnummer van het gilde die zij dragen op de kleding.
Daarnaast is de teamleider verantwoordelijk voor het juist toepassen van de spelregels en draagt mede zorg voor een eerlijk wedstrijdverloop. Hij/zij mag niet aan andere wedstrijdonderdelen meedoen.

19. Zilver

Zilverprijzen op de Kringdag staan in de besluitenlijst Kringdag zilverprijzen.

20. Secretariaat Afwijkend voor Kringdag “hoge Schuts”

Tafel en stoelen voor wedstrijdleiding zijn op tijd bij de banen aanwezig,
mede in verband met het inschrijven, loting en wedstrijdschema.

21. Materiaal
Het eventuele lint, de telpaaltjes en ringen e.d. zijn opgeslagen in de opslagplaats.

Indien de besluitenlijst niet voorziet in het gevraagde, beslist de meerderheid van de aanwezige commissie en een meerderheid overheid Gildenkring “Hoge Schuts”.
Het genomen besluit is dan bindend